



## CoQ III CHASSE-GRAY

### Compte-rendu des ateliers participatifs

### 06 octobre 2015

Lors de la Commission de quartier qui s'est tenue le 6 octobre, le bureau ERU a organisé des tables de discussion, dans le cadre de sa mission de soutien à la participation du CQD Chasse-Gray. Les idées, opinions, avis, suggestions des membres de la CoQ ont été sollicités, afin d'alimenter la conception des réaménagements futurs des lieux-dits « Ranch », « Sorelo » et du square Forte dei Marmi.

L'objectif était d'approfondir l'analyse des problématiques à résoudre par le réaménagement de ce chapelet d'espaces et de recueillir les suggestions. Chacune des 3 tables de discussion a eu pour objet de discussion principal un des trois espaces.

## Forte dei Marmi

### USAGE ACTUEL ET ETAT DES LIEUX

L'avis est entièrement partagé : le square est un espace qu'on longe (à pied, à vélo ou en voiture), mais que l'on ne fréquente pratiquement pas. Il donne peu envie d'y aller, au contraire :

- La circulation automobile de tous côtés, les haies, les bulles à verres sont autant de barrières, physiques et visuelles, qui cloisonnent l'espace central et bloquent les cheminements ; la circulation piétonne n'est pas facile et l'espace est finalement assez peu utilisé par rapport à son potentiel.
- Le lieu n'a pas la qualité qui inviterait à y rester : nuisances du bruit de la circulation, mauvaises odeurs dues aux chiens, manque d'entretien, saleté, lieu sans caractère ('C'est un aménagement d'un autre temps'), sentiment d'insécurité ; d'autres lieux proches remplissent mieux cette fonction;
- La petite plaine de jeux au centre est réellement méconnue et sous-utilisée.
- Des problèmes de sécurité pour les cyclistes sont mentionnés, notamment rue Gray et au croisement des rues du Sceptre, Gray et l'avenue du Maelbeek.
- La plantation récente de fleurs sauvages le long de l'avenue du Maelbeek est soulignée positivement (initiative régionale).
- Enfin, le fait que le square est occupé par des SDF est rappelé : si ceux-ci contribuent au sentiment d'insécurité, leur présence devra être prise en compte dans le projet. Prévoir un suivi social, une politique d'accueil.



## SUGGESTIONS POUR L'AMENAGEMENT

Les pistes et idées suivantes sont débattues à la table :

### Fonction du lieu :

- Créer un espace dont l'aménagement ne détermine pas de manière restrictive la fonction, où différents usages, par différents publics, sont possibles.
- Le jeu (cfr. Programme du CQD) est une fonction intéressante, mais l'espace doit pouvoir s'ouvrir à tous – enfants, ados, adultes. Par ex. un espace avec différentes zones, relief à créer, murets ...
- Idées et références citées :
  - Flagey : jeux d'eau, grand espace appropriable (mais peut-être trop ouvert, trop minéral ?)
  - Skating - ex. de Recyclart, du Havre
  - Vilvorde : espace de jeu informel constitué d'un tronc d'arbre « pétrifié ».
- Forte Dei Marmireste une opportunité de lieu de rencontre entre ados, car ceux-ci sont en manque de lieux physique dans le quartier. Définir (avec eux, cfr. ci-dessous) leurs envies et besoins : demande d'aire de jeux spécifique ? Quelle ouverture / cloisonnement ?
- Prévoir un gardien pour le square serait idéal

### Place de l'eau :

- Apparaît comme un élément porteur/important.
- En lien avec le Maelbeek souterrain sous l'avenue du même nom, et la rue de l'étang.
- Peut prendre différentes formes : jeux d'eau, fontaines dansantes, fontaine d'eau potable

### Arbres et végétaux :

- Si les marronniers actuels semblent contraignants (barrières, impression d'écrasement, zones sombres), la présence d'arbre est néanmoins importante. Demande une réflexion avant d'abattre

l'ensemble des arbres ! Possibilité également d'ouvrir certaines couronnes et de mieux gérer les hauteurs des haies (il faut quand même en enlever).

- Equilibre minéral et végétal (car apporte une qualité esthétique mais aussi environnementale, contribue à la fraîcheur utile pendant les canicules)
- Suggestions, en cas de nouvelles plantations :
  - réfléchir aux arbres qui stimulent les activités (ex .platanes)
  - plantation de fruitiers, comestibles
  - plantation d'aulnes, en référence au fond de vallée et à la proximité des étangs (Elsene, la « demeure aux aulnes »)
  - réutilisation des arbres, comme matériau pour la fabrication de mobilier, œuvre d'art...

#### **Cloisonnement – barrières de la circulation :**

- Demande d'ouvertures visuelles
- Paraît essentiel de « raccrocher cet îlot central » à l'un des fronts bâtis, si l'on veut faire du square une véritable place. Même s'il y a une occasion manquée avec la réfection des voiries par Bruxelles Mobilité, réfléchir aux possibilités.
- Fermer la rue Gray ? Il y a moyen d'agrandir le centre en réduisant au minimum la largeur de la rue Gray entre le terre-plein central et les bâtiments, on pourrait réorganiser le stationnement et ne laisser que le passage du bus en site surélevé. Ou mieux, faire passer le bus ailleurs.
- Côté avenue du Maelbeek, protéger le square de la circulation. Par une différence de niveau ?
- Il faut impliquer la Région dans cette valorisation (voiries régionales).

#### **Suggestions pour un processus participatif :**

- Mener la concertation avec les habitants riverains + avec les jeunes en tant que bénéficiaires-clé potentiels.
- Organiser d'abord des séances en groupes homogènes, puis en groupes hétérogènes.
- Jeunes, relais à consulter : Service Prévention, Maison des jeunes, Samarcande, Chambéry

## Espace 'Sorelo'

### USAGE ACTUEL ET ETAT DES LIEUX

Le jardin Sorelo est un espace privé, perçu par certains comme inaccessible et même inutile, sans usage.

- Cependant il est un « pissoir » à chiens (de fait le soir des personnes promènent un à plusieurs chiens dans une certaine pénombre).
- La visibilité est faible, il est sombre (souvent à l'ombre, il y a du soleil le matin).
- L'équipement est vieux et mal entretenu, il souffre de la présence des poubelles proches.
- Le matin, la rue est saturée de véhicules en file, cela limite son agrément et usage, mais on ne peut couper ce trafic sans créer des difficultés de mobilité.

Totalise de nombreux déterminants négatifs : grillage, buissons, entrée parking, poubelle, canisite...

Pour les usages futurs, conserver la quiétude du site.

## Plan de l'espace 'Sorelo'



### SUGGESTIONS POUR L'AMENAGEMENT

Les pistes et idées suivantes sont débattues à la table :

#### Jeux

- La proposition de mettre des jeux d'enfants n'est pas comprise comme utile, notamment car peu de soleil et peu de quiétude le matin à cause du trafic. Réserve : il n'y a personne des logements sociaux autour de la table, on ne connaît pas le profil des familles et la demande réelle.
- Néanmoins les personnes présentes s'accordent pour dire que les jeux pour petits peuvent être localisés plus fréquemment dans le quartier qu'ils ne le sont actuellement, En effet, on se déplace moins loin avec des petits. Voir avec l'offre alentours (Parc Léopold ?).
- Certains proposent éventuellement d'intégrer à Sorelo un élément ludique très attractif et spécifique (qui donne envie aux habitants même si c'est ombragé, mais qui ne remplace pas un espace de rencontre dans un espace plus agréable). Mais attention au bruit qui pourrait être occasionné pour le voisinage.

#### Cheminement

Il est proposé de créer un chemin traversant le jardin, reliant les espaces verts Forte dei Marmi et Ranch et il est demandé de trouver une continuité, cohérence, "fil rouge" entre ceux-ci (ce qui figure dans le programme du CQD). Comment ?

- En cherchant un vocabulaire commun de mobilier, bordures, plantations,... Par exemple il est proposé de placer des potelets colorés pour créer un lien ?
- Pour créer le chemin, il est suggéré de faire un tracé souple, fluide plutôt que rigide et de le couvrir de gravier (ou autre matériau souple) plutôt que des dalles 30x30.
- Pour l'aménagement il est proposé d'étudier le paysage, de l'aérer et de ne pas saucissonner l'espace (ne pas trop spécifier les usages) mais de faire des séquences qui organisent la circulation (fluidité, paysage).



- Il est recommandé de garder une distance de protection pour les riverains. Par exemple de placer les buissons pour protéger leur intimité tout en dégagant les buissons centraux qui occupent inutilement le terrain.

## Placette dite le 'Ranch'

### USAGE ACTUEL ET ETAT DES LIEUX

Le Ranch est un espace très fréquenté, que ce soit par les enfants et adultes qui s'y rendent pour la plaine de jeu ou par les piétons qui la traversent. L'aménagement de l'espace est cependant à repenser pour améliorer la convivialité du lieu et son adéquation avec les usages.

#### Convivialité

- Un remarque revient de manière presque systématique : l'espace dégage une impression d'être "massif", encombré de barrières. Cela a entre autres pour conséquence un espace difficile à s'approprier et à traverser. Les haies cloisonnent, ce qui n'est pas agréable. Mais attention : elles protègent aussi les usagers (cocon bien utile notamment du côté de la Chaussée de Wavre)
- Il est aussi perçu comme un espace très minéral, qui est étouffant en été.
- Le manque d'éclairage le soir est évoqué, créant un sentiment d'insécurité pour les piétons.

#### Plan de la placette dite le 'Ranch'



#### Usages

- Les jeux sont limités: les enfants s'ennuient vite (petite enfance). D'ailleurs, les enfants jouent très souvent dans l'espace à l'est de la plaine (plan, 6), notamment des enfants un peu plus grands.
- L'espace de rencontre cloisonné paraît destiné à un public très ciblé (pas forcément accueillant pour des personnes isolées).
- Traversée de la place: l'ancien axe de la chaussée de Wavre qui traverse le Ranch est très usité par les piétons (surtout le dimanche pour aller au marché Jourdan) mais la continuité visuelle et la compréhension de l'espace ne vont pas forcément dans ce sens. Les barrières à l'entrée et sortie

de l'espace jeux ne sont pas agréables (plan, 7 et 8).

La cohabitation de l'usage de passage et de plaine de jeu/rencontre n'est pas optimale, mais le fait que des piétons traversent la plaine de jeu est perçu de manière positive, car cela rend l'espace plus vivant.

- La disproportion de la plaine de jeu (petite) par rapport à l'ensemble de la place. La répartition spatiale est source d'espaces perdus
- Les alentours de la plaine sont sans fonction claire. Manque d'espace d'arrêt et d'appropriation possible hors la plaine encerclée
- Les problèmes de propreté sont confirmés, surtout aux abords des bulles à verre

## SUGGESTIONS POUR L'AMENAGEMENT

Les pistes et idées suivantes sont débattues à la table :

### Espace jeux - espace de rencontre:

A agrandir ; ne pas négliger ce triangle qui se prolonge le long de la chaussée de Wavre

- des jeux pour les plus petits plus créatifs, diversifiés, jeux à terre?
- peut-être créer des jeux plus abstraits (modules) accessibles aussi pour les plus grands ? (plan, 1)  
La demande porte aussi sur les jeux pour plus grands, adultes ? Des petites tables de jeux – damier- pour adultes semblent intéressantes.
- Complémentarité des espaces de jeux à penser avec l'offre du parc Léopold. Les jeux au parc Léopold, qui sont assez médiocres, vont être rénovés.
- Bancs (aussi pour ceux qui ne sont pas avec des enfants !)... La question des bancs se pose notamment pour les familles, mais la gestion de leur usage aussi.

### Ouverture de l'espace :

- Visuellement ouvrir la profondeur de champ : tailler les arbres plus haut et réduire la hauteur des barrières (tailler les haies ou les remplacer). D'aucun pense qu'il est possible de partir de l'existant et ne pas tout éliminer mais gérer les perspectives et vues en taillant le végétal.
- Privilégier des barrières symboliques autour de la plaine de jeu (petites, qui n'obstruent pas la vue). L'option d'enlever totalement les haies et les buissons est évoquée à plusieurs reprises, mais l'importance de préserver une coupure (protection physique et visuelle) avec la chaussée de Wavre est aussi soulignée.

La discussion collective sur l'ouverture de l'espace amène à l'idée d'agrandir l'espace au Sud et ouvrir l'espace au Nord, où les voitures sont déjà moins nombreuses. Le Ranch serait dès lors prioritairement orienté vers Toby et tournerait le dos à la « grande Chaussée de Wavre » :

- Pistes pour pallier à l'impression d'un espace encerclé par la voiture : inciter les voitures à ralentir côté rue Louis Hap et sur le petit tronçon de chaussée entre le Ranch et l'immeuble Sorelo (plan, 4). Faire une zone 20' au Nord ? Aménager des parvis qui obligent les voitures à rouler au pas?
- Enlever les haies au nord et offrir un espace plus mixte (plan, 5) qui tende vers un espace partagé avec une sorte de parvis entre l'immeuble Toby et le Ranch

Une autre réorganisation de l'espace de jeu et central est évoquée par certains : au lieu d'agrandir le centre et de lui donner plus de perméabilité (haies plus basses, fonctions plus ouvertes au passage), possibilité de localiser les jeux (dans un espace clos) sur un espace plus latéral et on fait un espace plus ouvert et jardiné vers la rue de l'Etang/ chaussée de Wavre.

3. Ajouter de la couleur (qui puisse être appréciée même pour le passant qui n'entre pas dans la plaine de jeux)

- plus de couleurs (au sol ?) aussi visible pour les passants (art, fleurs,...)
- mettre de l'herbe, ou en tout cas des sols perméables qui fassent respirer l'espace

4. Travailler les liaisons visuellement et physiquement pour les piétons :

- avec le marché Jourdan

- avec Toby (passage piéton ? visuellement, avec la plaine de jeux/rencontre tournée vers Toby ?)
- faciliter le passage par les piétons sur l'ancien tracé de la chaussée de Wavre : mieux penser la traversée de la place
- mettre un passage piéton vers la maison médicale (**plan, 2**)

## Remarques pour les trois espaces

### Fil conducteur, identité

- Importance de trouver un cheminement cohérent entre les 3 lieux de l'opération:
  - par exemple via une signalétique intégrée (sans que celle-ci ne prenne la forme de panneaux, qui encombrant l'espace public),
  - avec du vocabulaire artistique, ...
  - L'eau a aussi un bon potentiel de continuité identitaire (cfr. ci-dessus).
- Idées et références citées : Cahors, aménagement en 2013 d'un nouveau cheminement contemporain, faisant le lien entre le cœur historique de la ville et le pont Valentré et appelé "Trait d'union". Le fil conducteur est l'eau et le végétal.  
Pour plus d'info : [http://www.datapressepremium.com/RMDIFF/2006866//Dp\\_22juin.pdf](http://www.datapressepremium.com/RMDIFF/2006866//Dp_22juin.pdf)
- Demander à Schleiper encadreur voisin, s'ils ont des envies ou idées créatives sur les réaménagements.

### Liaisons

- Améliorer le trajet entre les 3 sites c'est aussi améliorer l'esplanade angle Gray/ Etang où les blocs de béton plus serrés qu'avant, gênent le passage avec une poussette, quand on sort du bus par ex.
- Liens à créer également avec Entre-Deux-Ponts / contrat de quartier Maelbeek, où les mêmes questions se posent.

### Modes doux

- Placer des parkings vélos à chaque espace pour y accéder facilement

xxx